

Структурное подразделение Детский сад № 19 «Колокольчик»  
государственного бюджетного общеобразовательного учреждения Самарской области  
средней общеобразовательной школы №3 г. о. Чапаевск Самарской области

### **Игра - бродилка «Радуга странствий»**



Авторы:  
Моторина С.В.  
Петухова Е.П.  
Канищева Е.С.

г. о. Чапаевск, 2025 г.

## Пояснительная записка.

**Задачи:** формировать представления об основах безопасного поведения в туристском походе, закреплять их в игровых упражнениях;

развивать навыки командной игры;

воспитывать разумную осторожность и умение предвидеть возможные последствия некорректного поведения в походе.

### Оборудование:

игровое поле -1

конверты и контейнеры с карточками и игровыми заданиями

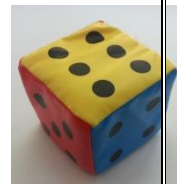


кубик для определения количества ходов -1

фишки разного цвета -4

карточки задания -8 карточек для каждого из 5 разделов (каждый раздел отличается цветом)

карточки с вопросами, требующими короткого ответа - блиц опроса



Бродилка представляет собой игровое поле размером 150х100см, обозначены места старта и финиша, направление обозначено кружками разного цвета, есть на маршруте и два кружка с иконками.

Каждый кружок-символ игрового задания по разделам безопасности:

- зеленый цвет живая природа
- желтый цвет природные объекты
- синий цвет туристское снаряжение
- салатовый цвет питание в походе
- красный цвет неотложная медицинская помощь



Карточки с игровыми заданиями соответствуют цвету кружка. Они лежат рядом стопками, вниз изображением.

Два кружка с иконками: если попадаем на восклицательный знак, то команду или игрока ждет блиц опрос-3 вопроса по теме безопасности в турпоходе. Значок звезды-звездный час, значит, что игрок сам может выбрать любое задание из ряда предложенных по разделам.

### Описание игровых действий:

В игре принимают участие 2 команды, либо от 2 до 4 человек игроков. Игроки выбирают цвет фишки и определяют, кто будет ходить первым. Все фишки в начале игры устанавливаются на отметке «Старт». Игроки бросают кубик по очереди и продвигают фишку вперед по игровому полю на столько кружков, сколько очков выпало на кубике. Стрелки указывают маршрут. На пути игроков ждут «испытания» - игровые задания по пяти разделам и два дополнительных испытания: «блиц опрос» и «звездный час». Звездный час - это определенный бонус, ведь можно выбрать раздел, т.е. игровую карточку любого цвета.





Карточки-задания лежат стопками, вниз изображением. Игрок должен взять верхнюю, не выбирая.

Игрок, попадая на кружок, определенного цвета, берет карточку такого же цвета и выполняет игровое задание, указанное на ней. Задание может читать взрослый (родитель, педагог) либо сам ребенок, если он умеет читать. Выполнив успешно все задания, команда или игрок получает медаль «Юный турист».