

ГБОУ СОШ №3 г.о. Чапаевск Самарской области
структурное подразделение Детский сад №19 «Колокольчик»

Пояснительная записка
к мультимедийной дидактической игре
«ОДЕНЕМ КУКЛУ НА ПРОГУЛКУ»
1 младшая группа №1

**Воспитатели: Романова С.Н.
Леонидова Т.В.**

Тема: «Оденем куклу на прогулку»

Образовательная область: Социально-коммуникативное развитие

Цель: Закрепить навыки самообслуживания (*одевание на прогулку*).

Задачи:

1. Продолжать знакомить детей с зимней одеждой, ее назначением одежды и названием;

2. Способствовать развитию речи, как средства общения;

3. Воспитывать заботливое отношение к кукле;

Оборудование: ноутбук, проектор

Описание игры: Когда начинается новое время года, мы всегда изучаем признаки его наступления. Одним из них является изменения в одежде человека. Мультимедийная игра предназначена для детей в возрасте от 2-3 лет. Может использоваться только в совместной деятельности детей с воспитателями. Целью игры является закрепление знаний детей о сезонных изменениях в верхней одежде человека.

Варианты игр

1. «Найди зимнюю одежду»

Воспитатель обращается к кукле: «Катя, мы собираемся на прогулку и тебя приглашаем». Но что ей надеть?» Предлагает ребятам вспомнить, какое время года.

- Поможем кукле найти зимнюю одежду

(Дети вместе с воспитателем отбирают зимнюю одежду, вспоминают ее название)

2. «Оденем куклу на прогулку»

Предлагает ребятам вспомнить последовательность одевания на зимнюю прогулку. Если ребята правильно называют предмет одежды, следующий за предыдущим, то он перемещается к кукле.

3. «Помоги кукле сложить одежду»

Воспитатель говорит детям: «Кукла Катя вернулась с прогулки, она разделась, а вещи в шкафчик не убрала. Поможем Кате правильно сложить вещи в шкафчик.